

BASES Y REGLAMENTO MUNDOGAMES FIFA CUP FREE v1

El presente reglamento busca establecer todas las bases y condiciones necesarias para el correcto funcionamiento de los torneos Mundogames. Mundogames, en adelante el “Organizador”, hace entrega del siguiente reglamento el cual ha sido diseñado preparado para los torneos de FIFA, en adelante “Torneo”.

ARTÍCULO 1: JUEGO Y MODALIDAD

- 1 .1. Versión del juego: FIFA 18
- 1 .2. Plataforma: PS4 y Xbox One
- 1 .3. Fase Online: Modo 1 vs 1, Temporadas Amistosas.
- 1 .4. Equipos: Cualquiera excepto equipos All Stars.
- 1 .6. Actualizaciones: Se juega con plantillas actualizadas online.

ARTÍCULO 2: CARACTERÍSTICAS DEL TORNEO

- 2.1. El Torneo lleva por nombre MundoGames FIFA Cup Free v1
- 2.2. Participarán todos los suscritos free o premium de Mundogames que se inscriban al torneo en el sitio www.mundogames.com. Solo se permite 1 inscripción por consola, si 2 o más personas juegan en la misma consola serán eliminados del torneo.
- 2.3. Las inscripciones comienzan el día 3 de Agosto y finalizan el 13 de Agosto.
- 2.4. El torneo inicia el 15 de Agosto y finaliza el 31 de Agosto.
- 2.5. En caso que un jugador inscrito, desista anticipadamente de su participación, será El Organizador el encargado de elegir un reemplazo o dejar el puesto vacante.
- 2.6. Todo jugador inscrito en PS4 debe contar con una PS4, una copia del juego FIFA 18 y una cuenta PSN habilitada para jugar online.
- 2.7. Todo jugador inscrito en Xbox One debe contar con una Xbox One, una copia del juego FIFA 18 y una cuenta Xbox Gold habilitada para jugar online.
- 2.8. Mundogames ha dispuesto a Torneos Focus como árbitro, supervisor e intermediario entre la organización y los participantes. Ante cualquier consulta acerca de las bases y/o modalidad del torneo, los participantes pueden enviar un correo a: contacto@torneosfocus.com

ARTÍCULO 3: FORMATO DEL TORNEO

- 3.1. Llaves de eliminación ida y vuelta con resultado global.

3.2. En caso de ser solicitado, los jugadores deben transmitir sus partidos vía streaming y/o enviar la grabación de los partidos a la organización.

3.3. Una vez finalizado cada encuentro, los ganadores de cada partido deberán enviar una imagen de sus resultados a la organización vía whatsapp o al correo contacto@torneosfocus.com

3.4. La configuración de invitación para todos los partidos será

Controles: Semiasistido

Defensa: Táctica

Duración de cada tiempo: 6 minutos

Velocidad del juego: Normal

Plantillas: actualizadas online

El resto de configuraciones debe permanecer por defecto. Al momento de comenzar el partido los jugadores deben verificar que todo está en orden en cuanto a la configuración del partido. Si ambos jugadores deciden jugar su partido, se considera que ambos aceptaron las condiciones y el partido se acepta como válido.

ARTÍCULO 4: CONSIDERACIONES ANTE CADA PARTIDO

4.1. Antes de iniciar cada encuentro, ambos jugadores dispondrán del tiempo permitido en el juego para realizar modificaciones en su alineación. Una vez concluido este tiempo, deberán iniciar el partido inmediatamente.

4.2. Cada participante puede utilizar cualquier jugador perteneciente a su equipo elegido, tanto suplente como reserva. Está prohibida la personalización previa de los equipos, tales como colocar jugadores que no corresponden ni tampoco alineaciones y/o tácticas personalizadas antes de elegir equipo previo al partido.

4.3. Cada jugador podrá hacer uso libremente de las 3 pausas disponibles en el juego para la fase online. En fase presencial un jugador puede hacer un máximo de 3 pausas siempre y cuando esta sea utilizada con fines tácticos (cambio de formación y/o de jugadores). Se prohíbe pausar el juego por otras causas. Está prohibido utilizar el botón Home para acceder al menú PS4 o Xbox mientras se está jugando el partido.

ARTÍCULO 5: NO PRESENTACIÓN O DESCONEXIÓN

5.1 . Todo jugador que no se encuentre presente en el horario estipulado o pactado para el desarrollo de su encuentro, será automáticamente sancionado con una derrota de 3 goles a 0.

5.2. En el caso de que ambos jugadores no se presenten a disputar su encuentro, será considerado como Partido No Disputado y serán eliminados del torneo.

5.3. En caso de una desconexión o caída del juego de forma accidental, durante un encuentro, el partido se deberá reanudar jugando los minutos restantes del partido, manteniendo el resultado previo a la desconexión y los jugadores expulsados si fuera el caso.

5.4. En caso de una desconexión intencional por parte de uno de los jugadores, este será sancionado con la derrota automática con el resultado que iba en el partido (si es igual o superior a 3 goles de diferencia) o por 3 a 0 (si el resultado era inferior a 3 goles de diferencia).

ARTÍCULO 6: TRAMPAS, BUGS

6.1 . Todo jugador que se descubra haciendo trampas premeditadamente, será expulsado de la competencia.

6.2. Si se descubre que un jugador está jugando en la consola de otra persona o 2 cuentas están conectadas al mismo tiempo en la misma consola, el o los jugadores involucrados serán inmediatamente expulsados de la competencia.

6.3. En caso que un jugador explote un bug, que genere alguna falla del juego e impida el normal funcionamiento del partido, será sancionado con derrota, para esto se deben presentar pruebas al árbitro del partido.

ARTÍCULO 7: PREMIOS

7.1 . Los premios a otorgar para los mejores participantes del torneo serán los siguientes:

Torneo Xbox One:

Campeón: Código 40 USD XBOX

Subcampeón: Código 10 USD XBOX

Torneo PS4

Campeón: Código 40 USD PSN

Subcampeón: Código 10 USD PSN

7.2 . Una vez concluido el torneo, el Organizador se contactará con el campeón y los demás finalistas, para hacer entrega de los premios en un plazo de 30 a 60 días.

ARTÍCULO 8: AUTORIZACIÓN DE USO DE IMAGEN

8.1 . Cada uno de los participantes a esta competencia, autorizan en forma irrevocable a Mundogames a difundir sus nombres, imágenes o grabaciones en cualquier medio de comunicación. Nada de ello generará a favor de los participantes derecho a compensación.

ARTÍCULO 9: DERECHOS DEL ORGANIZADOR Y ACEPTACIÓN DE LAS BASES

9.1 . Toda participación implica la aceptación de las bases y reglamento de juego indicados en este documento, así como cualquier otra disposición y procedimientos establecidos por el Organizador durante el desarrollo de la competencia. Todo incumplimiento de estas bases por parte de los participantes, de terceros interesados, que vaya en contra del correcto funcionamiento del torneo o de la Organización, faculta al organización para anular partidos y/o expulsión de (o los) participantes involucrados en caso de ser necesario.

9.2 . Este reglamento está diseñado con el fin de facilitar el normal desarrollo de la competencia, tratando de evitar todo tipo de anomalías que afecten su desarrollo. Es por ello que, la participación en esta competencia implica total aceptación de las presentes reglas, las cuales estarán disponibles para

ser descargadas a través del sitio web www.mundogames.com. Por esta razón, el reglamento se presume conocido y aceptado por todos los inscritos.

9.3. El Organizador se reserva el derecho de modificar en todo o en parte el reglamento y el desarrollo de la competencia, siempre que lo entienda necesario para el desarrollo del torneo e informando oportunamente a todos los participantes involucrados.

9.4. Los Participantes serán responsables de toda la información enviada con motivo del presente Torneo. El Organizador podrá suspender o modificar total o parcialmente la competencia cuando se presenten situaciones no previstas en estas bases y/o en el reglamento, efectuando los cambios que consideren necesario y que no signifique alterar la esencia de la competencia, sin que ello genere derecho a compensación alguna a favor de los participantes.

ARTÍCULO 10: RESPONSABILIDAD DEL ORGANIZADOR

10.1 . El campeonato ha sido desarrollado y planificado por Mundogames, único responsable del desarrollo de todo el proceso definido en las bases y en el reglamento.