

Consideraciones Previas

El presente reglamento busca propiciar un ambiente adecuado para el desarrollo del juego y las habilidades de cada jugador. Mundogames, en adelante el “Organizador”, hace entrega del siguiente reglamento el cual ha sido diseñado con el fin de informar a sus participantes sobre las bases, reglamentos y restricciones del Campeonato Mundogames , en adelante “Torneo”.

ARTÍCULO 1 : ACERCA DEL JUEGO Y SISTEMA

- 1 .1. Versión del juego: FIFA 18
- 1 .2. Plataforma: PS4 y Xbox
- 1 .3. Fase Clasificatoria: Temporadas Online.
- 1 .4. Fase Eliminatoria: Modo 1 vs 1, Temporadas Amistosas Online.
- 1 .4. Equipos: Cualquiera, excepto equipos Classic XI y adidas All-Star.
- 1 .5. Actualizaciones: Se juega con plantillas actualizadas online.

ARTÍCULO 2: CONSIDERACIONES

- 2.1 . El Torneo lleva por nombre Champions Cup Movistar de FIFA 18
- 2.2. La fase de clasificación se disputará entre los días Jueves 10 a Domingo 20 de mayo a las 24.00 hrs.
- 2.3 La fase de eliminación directa se disputará entre los días Martes 22 y Domingo 27 de mayo.
- 2.4 La Final presencial será disputada en las dependencias de Insert Coin de Ñuñoa el Sábado 2 de junio.
- 2.5. En caso de que un jugador clasificado a la fase de eliminación directa desista anticipadamente de su participación, será El Organizador el encargado de elegir un reemplazo o dejar el puesto vacante.
- 2.6 Todo jugador debe contar con una PS4, una copia del juego FIFA 18 y una cuenta PSN habilitada para jugar online.
- 2.7 Mundogames ha dispuesto a Torneos Focus como árbitro, supervisor e intermediario entre la organización y los participantes. Ante cualquier consulta acerca de las bases y/o modalidad del torneo, los participantes pueden enviar un correo a: **fifa@torneosfocus.com**

ARTÍCULO 3: Inscripción y formato del Torneo

- 3.1 . Las inscripciones para el Torneo son libres y se realizan a través del link enviado vía SMS a cada participante.
- 3.2. Todo jugador inscrito debe completar los siguientes campos obligatorios para considerarse registrado:
Nombre completo:
RUT:
Edad:
PSN ID:
Correo:
Teléfono:
- 3.3. El período de inscripciones para el torneo comienza el jueves 3 de mayo y finalizará el martes 8 de mayo a las 24.00 hrs.

3.4. Una vez completada su inscripción, el jugador deberá agregar como amigo en su consola a la cuenta: **TorneoMundogames, de lo contrario no podrá participar del torneo.**

3.5. Todos los jugadores serán informados vía SMS acerca del estado de su inscripción.

3.6. Todo jugador inscrito deberá poder transmitir su partido mediante una de las siguientes plataformas presentes en PS4 y Xbox (Twitch, DailyMotion, Youtube). En caso que se lo solicite el organizador.

3.7. El sistema de clasificación será a través de Temporadas Online, el jugador tendrá libertad de jugar con cualquier equipo del juego en temporadas online y sumará puntos según su desempeño. Cada partido ganado sumará 3 puntos, cada empate 1 punto y cada derrota 0 puntos.

3.8. Los puntajes de cada participante serán actualizados todos los días a las 24.00 hrs. El día 21 de Mayo a las 01.00 hrs se entregarán los resultados finales y clasificados.

3.9. Los 16 jugadores que sumen más puntaje, clasificarán a la eliminatoria directa.

- Fase eliminatoria: 8vos de final en adelante: Ida y vuelta, con resultado global, se juega un tercer partido con gol de Oro en caso de empate.

- Gran Final: Partido único. Se juega un segundo partido con gol de oro en caso de empate.

3.7 Una vez finalizados los encuentros de eliminación directa ambos jugadores deben enviar un pantallazo de los resultados desde la consola a su amigo PSN: TorneoMundogames.

3.8 . La configuración de juego para todos los encuentros será la siguiente:
Control: Cualquiera (se permite la configuración individual de botones)

Defensa: Táctica

El resto de configuraciones debe permanecer por defecto.

Duración de cada tiempo: 6 minutos

Velocidad del juego: Normal

Plantillas: actualizadas online

El resto de configuraciones debe permanecer por defecto.

3.9. Para cada enfrentamiento online se establecerá un horario de presentación, un jugador local y otro visitante, el cual deberá coordinarse entre los participantes y los organizadores.

ARTÍCULO 4: RESTRICCIONES Y CONSIDERACIONES DEL JUEGO

4.1. El jugador designado como local será el encargado de realizar la invitación a su rival y transmitir el partido.

4.2. Antes de iniciar cada encuentro, ambos jugadores dispondrán del tiempo permitido en el juego para realizar modificaciones en su alineación. Una vez concluido este tiempo, deberán iniciar el partido inmediatamente. No están permitidas las formaciones custom (personalizadas), solo las disponibles dentro del juego.

4.3. Cada participante puede utilizar cualquier jugador perteneciente a su equipo elegido, tanto suplente como reserva. Está prohibida la personalización previa de los equipos, tales como colocar jugadores que no pertenecen al club en la realidad ni tampoco alineaciones y/o tácticas personalizadas antes de seleccionar su equipo previo al partido.

4.4. Cada jugador podrá hacer uso libremente de las 3 pausas disponibles en el juego siempre y cuando esta sea utilizada con fines tácticos (cambio de formación y/o de jugadores). Se prohíbe pausar el juego por otras causas. Está prohibido utilizar el botón Home para acceder al menú PS4 mientras se está jugando el partido.

ARTÍCULO 5: AUSENCIAS Y DESCONEXIONES

5.1 . Todo jugador que no se encuentre presente en el horario estipulado para el desarrollo de su encuentro, será automáticamente sancionado con una derrota de 3 goles a 0.

5.2. En el caso de que ambos jugadores no se presenten a disputar su encuentro, será considerado como Partido No Disputado y serán eliminados del torneo.

5.3. En caso de una desconexión o caída del juego de forma accidental, durante un encuentro, el partido se deberá reanudar jugando los minutos restantes del partido.

5.4. En caso de una desconexión intencional por parte de uno de los jugadores, este será sancionado con la expulsión inmediata de la competencia.

ARTÍCULO 6: PREMIOS

6.1 . Los premios a otorgar para los mejores participantes del torneo serán los siguientes:

- Campeón: \$500.000 pesos.
- 2do lugar: \$200.000 pesos.
- 3er lugar: \$100.000 pesos.

6.2 . Una vez concluido el torneo, el Organizador se contactará con el campeón y finalista, para hacer entrega de los premios.

ARTÍCULO 7: DERECHO A ANULAR PARTIDAS

7.1 . Toda participación está sujeta a estas bases y al reglamento de juego que conforma el presente documento, así como cualquier disposición y procedimientos establecidos por el Organizador durante el desarrollo de la competencia. Todo incumplimiento de estas bases y toda conducta contraria a las mismas por parte de los participantes, de terceros interesados o del normal desarrollo de la competencia, en detrimento de los intereses de la Organización, podrá dar a lugar la anulación de la partida y a la expulsión de (o los) participantes involucrados.

ARTÍCULO 8: AUTORIZACIÓN DE USO DE IMAGEN

8.1 . Tanto el campeón como cada uno de los participantes a esta competencia, autorizan en forma irrevocable a Mundogames a difundir sus nombres, voces, imágenes, fotografías, reproducciones, grabaciones en los medios de prensa, oral y gráfica y/o en cualquier otro medio de comunicación (televisión, internet u

otras formas que se dispongan). Nada de ello generará a favor de los participantes y/o ganadores derecho a compensación y/o retribución alguna.

ARTÍCULO 9 : ACEPTACIÓN DE LAS BASES

9.1 . El espíritu de este reglamento es el de facilitar el normal desarrollo de la competencia, tratando de evitar todo tipo de anomalías que afecten su desarrollo. Es por ello que, la participación en esta competencia implica total aceptación de las presentes reglas, las cuales estarán disponibles para ser descargadas a través del sitio web www.mundogames.com. Por esta razón, el reglamento se presume conocido por todos y no podrá alegarse desconocimiento del mismo en ninguna circunstancia.

9.2. El Organizador se reserva el derecho de modificar en todo o partes el reglamento y el desarrollo de la competencia siempre que lo entienda necesario para el desarrollo de este mismo. Del mismo modo, se establece que las comunicaciones recibidas por la organización formarán parte de este reglamento.

9.3. Los Participantes serán responsables de toda la información enviada con motivo del presente Torneo. El Organizador podrá suspender o modificar total o parcialmente la competencia cuando se presenten situaciones no imputables a las mismas y no previstas en estas bases y/o en el reglamento, efectuando los cambios operativos que consideren necesario y que no signifique alterar la esencia de la competencia, sin que ello genere derecho a compensación alguna a favor de los participantes.

9.4. La misma aceptación a las presentes reglas implica la obligación de los participantes de colaborar con los elementos de marketing y publicidad requeridos por la organización.

ARTÍCULO 10: RESPONSABILIDAD DEL ORGANIZADOR

10.1 . El campeonato ha sido desarrollado y planificado por Mundogames, único responsable del desarrollo de todo el proceso definido en las bases y en el reglamento.